**Revisión del juego final**

1. Primero se muestra un logo
2. Luego se escoge de la lista 2 opciones de comparación y se imprime un símbolo versus entre los 2.
3. Se le pregunta al usuario quien tiene mas seguidores A o B, el programa distingue entre mayúsculas y minúsculas.

Who has more followers? Type “A” or “B”:

1. Si el usuario se equivoca en su elección se termina un juego y se muestra un mensaje y su puntaje final que es todos los aciertos.

Sorry, that’s wrong. Final score: 0

1. Si el usuario acierta se muestra un mensaje de que acertó y su puntaje actual.

You’re right! Current score: 1

1. Además, se muestra una NUEVA comparación DONDE el resultado anterior (el acierto) se vuelve una comparación VS otra seleccionada al azar de la lista y se repite el patrón.
2. Sigue así hasta que se equivoque y termine el juego.

**TO DO LIST**

1. Escoger opciones al AZAR.
2. Remover las opciones de la lista para que no sean escogidas de nuevo.
3. Mostrar en pantalla dichas opciones.
4. Preguntar al usuario para que escoja una opción.
5. Comparar las opciones para verificar quien es el ganador.
6. Si es correcta la elección acumular un puntaje y mostrarlo.
7. Si es incorrecta terminar el juego y mostrar el puntaje.